



Scoutererna



Program

Fredag

18.30 Anländer, tältresning

19.45 Kvällsmat (hamburgare med bröd o. tillbehör)

20.30 **Invigning** (Tofs o. drake)

Uppdrag

Öppet: Regnbågsmålning

22.30 Tystnad

Lördag

7.30 Väckning

8.00 Morgonsamling - Tunet

8.15 Frukost

9.30 **Programpass** Regnbågsmysarna och draken/ Skogskamratbanor
Regnbågsmålning

12.00 Lunch (kycklinggryta)

14.30 **Programpass** Skogskamratbanor/Regnbågsmysarna och draken
Regnbågsmålning

17.30 Middag (tacos)

19.00 **Lägerbål**

Kvällsmat

Ljusspår

22.30 Tystnad



Scoutererna



Söndag

7.30 Väckning

8.00 Morgonsamling - Tunet

8.15 Frukost

10.00 **Programpass**

Lekar

/

Samarbetsövn.

Generalen o. spionen

Fallskärm m bollar

Evolutionsleken

Träsket

Pepparkakskull

Stuprörsränna m boll

Djurspår

Fika: Saft och bulle

12.30 Lunch (korv med bröd)

14.30 **Avslutning**



Program

Fredag

18.30 Anländer, tältresning

19.45 Kvällsmat (hamburgare med bröd o. tillbehör)

20.30 **Invigning** (Tofs o. drake)

Uppdrag Skattjakt med tårttillbehör (en gemensam karta)

Öppet: Regnbågsmålning

22.30 Tystnad

Lördag

7.30 Väckning

8.00 Morgonsamling - Tunet

8.15 Frukost

9.30 **Programpass** Regnbågsmysarna och draken/ Skogskamratbanor
Regnbågsmålning

12.00 Lunch (kycklinggryta)

14.30 **Programpass** Skogskamratbanor/Regnbågsmysarna och draken
Regnbågsmålning

17.30 Middag (tacos)

19.00 **Lägerbål** (Dalsjöfors + ev. Sandared)

Kvällsmat

Ljusspår med symboler från dagen (Brämhult)

22.30 Tystnad

Söndag

7.30 Väckning

8.00 Morgonsamling - Tunet

8.15 Frukost

10.00 Programpass	Lekar	/	Samarbetsövn.
	Generalen o. spionen		Fallskärm m bollar
	Evolutionsleken		Träsket
	Pepparkakskull		Stuprörsränna m boll
			Djurspår

Fika: Saft och bulle

12.30 Lunch (korv med bröd)

14.30 **Avslutning**

Skogkamratbanor

- Brännässlorna** göra bana
material: rep, koner, 8 innebandybollar,
2 hinder, ögonbindel
- Djurens OS** bemanning, OS-funktionärer + berätta uppdrag
och ta emot, lägga ut bilderna
material: bilder på 12 djur (Bollebygd)
- Ekorre Ekke** bemanning - berätta uppdraget, lägga ut banan
material: tygremsor, geometriska figurer,
2 äpplen (Dalsjöfors)
- Mörkeruppdrag 2 enklare** lägga ut banan
material: pinnar, koner, bindlar,
ärtpåsar/globala

- Fågeltjuvarna** bemanning (berättare, fågeltjuv), lägga ut,
material: 4 bon av mossa, markera området,
7-10 bordtennisbollar, kikare, karta, fick-
lampa, keps, temos, kåsa, teip på träd
rollkort (Sandared)
- Trädbingo** 4x4 rutor med bilder på naturföremål
Hitta i naturen och lägga på rutnätet (Dalsjöfors)
- Trollmors barn (extra)** rött och gult område, gula och röda lappar
med trollalfabetsbokstäver

Deltagare

Bollebygd	17	12 scouter	5 vuxna
Brämhult	34	17 scouter	17 vuxna
Dalsjöfors	30	20 scouter	10 vuxna
Sandared	13	9 scouter	4 vuxna
Tollered	14	9 scouter	5 vuxna
Tranemo	11	7 scouter	4 vuxna
Viskafors	11	7 scouter	4 vuxna
	130	81	49
Kärna	76	62	14

Byar 4 st

Dalsjöfors, Visakfors	41 (scouter 20 + 7)	laktos, gluten, veg
Brämhult, Sandared	47 (scouter 17 + 9)	laktos, mjölkfri, vegan
Bollebygd, Tollered, Tranemo	42 (scouter 12 + 9 + 7)	laktos, veg
Kärna	76 (scouter 62)	gluten

Byområde

Söderängen (Kärna)

Toa



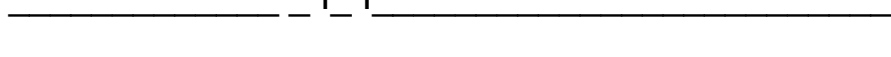
Mellanängen

Brämhult, Sandared

Rönnängen

(Dalsjöfors, Viskafors)

Bollebygd, Tollered, Tranemo



Funktionärer som arbetar endast med program, plats och mat

Anders Morén, Johan Cammersand, Marie Eliasson, Anna-Lena Andersson,
+ någon till. De äter på byarna

Målspar Aktiv i gruppen, Ledarskap, Känsla för naturen, Problemlösning,
Fantasi & kreativt uttryck

Sjukvård

Madelen Dicander Bollebygd

Ledarsamling

(ladan)

Fredag kl. 22.00 - Genomgång av program

Ledarsamkväm

(ladan)

Lördag kl. 22.00 - Alla utmanare och ledare på läger-
området.

Incheckning

Parkering nere vid badstranden. Endast lägermaterial får
köras upp- Checka in kåren i gårdshuset med en aktuell deltagarlista och
vilken som är kontaktperson för kåren.

Kom ihåg:

Tag med plastlådor, hinkar för att hämta mat som behöver delas
upp och egna kryddor. Vi har köpt in salt. Kokkaffe delas ut till
byarna. Vi har inga kylklampar att byta ut med.